Use Cases

**Create - Read**

* #1 Frederik opretter en kasse med nr. og beskrivelse. Kassen bliver gemt i systemet.
* #2 Frederik opretter et materiale med navn og antal komponenter/dele som gemmes i systemet.
* #3 Frederik placere et materiale i en given kasse. Lokationen gemmes i systemet.
* #4 Frederik udskriver kasses indehold til skærmen.
* #5 Frederik printer en liste over alle materialer og hvilken kasse de er placeret i.
* #6 Frederik oprette en aktivitet med et navn. Aktiviteten gemmes i systemet.
* #7 Frederik tilknytte et materialer til en given aktivitet. Tilknytningen gemmes i systemet.
* #8 Frederik udskriver en liste over hvilke kasser der skal medbringes hvis en given aktivitet skal udføres, baseret på de tilknyttede materialers placering.
* #9 Frederik opretter en workshop som gemmes i systemet.
* #10 Frederik tilknytter en aktivitet til en given workshops. Tilknytningen gemmes i systemet.
* #11 Frederik printer liste over kasser der skal benyttestil en workshop, til skærm.
* #12 Frederik printe en indholdsliste over kasser tilknyttet en workshop til skærmen.
* #13 Frederik exportere en liste over kasser og deres indhold for en workshop til PDF eller papirprint.
* #14 Systemet gemmer afholdte workshops i systemet.
* #15 Frederik tilknytter en evaluerende kommentar til en afholdt workshop, som gemmes i systemet.
* #16 Frederik gemmer ofte afholdte / standartiserede workshops i systemet.
* #17 Frederik sletter en given kasser fra systemet.

**Delete**

* #18 Frederik sletter et materiale fra systemet.
* #19 Frederik sletter aktivitet fra systemet.
* #20 Frederik sletter workshop fra systemet.
* #21 Frederik fjerner materiale fra aktivitet.
* #22 Frederik fjerne aktiviteter fra workshop

**Update**

* #23 Frederik ændrer en given kasses beskrivelse.
* #24 Frederik ændrer et materiales navn og/eller antal dele.
* #25 Frederik ændrer et materiales placering til anden kasse, eller “ikke i kasse”.
* #26 Frederik ændrer aktivitet navn.
* #27 Frederik ændrer workshops navn.